**PESQUISA ENGENHARIA DE SOFTWARE**

Pode-se dizer que a engenharia de software é uma área de tecnologia da informação focada em desenvolvimento, criação e manutenção de sistemas de computadores.

Além disso, umas das principais finalidades da Engenharia de Software é oferecer as ferramentas necessárias para **planejar e gerir todo o processo de desenvolvimento de sistemas computacionais de qualidade** e que sejam capazes de atender às necessidades de seu requisitante.

Um engenheiro de software deve atender a demanda do mercado, que cresce a cada dia conforme a popularização dos dispositivos tecnológicos. Essa demanda pode estar dividida em várias áreas de atuação como: gestão e desenvolvimento de projetos, além de estruturação e manutenção de softwares

É importante que o engenheiro de software tenha sede por conhecimento, isto é, goste de se manter por dentro das tendências e novidades do setor de TI, assim como investir na atualização de suas qualificações, com cursos e pós graduações, pois o mercado das tecnologias se atualiza a cada dia e aqueles que se estagnarem em modelos antigos serão ultrapassados pelos concorrentes mais atualizados

Pensando nisso, pode-se concluir que são necessárias diversas habilidades para se tornar um engenheiro de software, entre elas a principais são a criatividade e capacidade analítica para abstrair e desenvolver programas de acordo com os requisitos dos contratantes.

REFERENCIAS:

https://www.stoodi.com.br/blog/carreira/engenharia-de-software/